



Ziele

Dieser Workshop soll als Basis für die weiteren Schulungen dienen, um die Grundlagen der Programmierung zu erlernen. Er ist speziell für Anfänger und Quereinsteiger konzipiert.

Inhalt

Grundlagen zu Programmen und Programmiersprachen Darstellungsmittel für Programmabläufe Programmablaufpläne Datenflussdiagramm Struktogramm Pseudocode Entscheidungstabellen Werkzeuge der Softwareentwicklung Konzepte Arbeitsumgebungen Zahlensysteme und Zeichencodes Zahlensysteme Zeichencodes Rechnen Grundlegende Sprachelemente Syntax Semantik Variablen Konstanten Operatoren Ausdrücke Kontrollstrukturen Schleifen Kontrollstrukturen Verzweigungen Elementare Datenstrukturen Was ist das? Wofür brauch ich das? Arrays Methoden, Prozeduren und Funktionen Unterprogramme Parameter Rückgabewerte Einführung in die objektorientierte Programmierung (OOP) Klassen Daten Objekte Methoden Algorithmen Iterativer Algorithmus Rekursiver Algorithmus Iterativ oder rekursiv?

Zielgruppe

Auszubildende, Anfänger, Umsteiger, Quereinsteiger

Voraussetzungen

keine

Ihr Ansprechpartner



Dagmar Kedwesch

Manager Customer Relation | Köln

Fon: 0221 | 29 21 16 - 11

Mobil: 0178 | 72 13 76 5

E-Mail: vertrieb@ce.de

Ihr Ansprechpartner



Hartmut Nithack

Manager Customer Relation | Essen

Fon: 0201 | 89 06 00 - 30

Mobil: 0178 | 33 66 17 3

E-Mail: vertrieb@ce.de